

Michel de VERDELHAN
La gare
35580 GUICHEN
tel: 06 70 15 15 67
e-mail: michel.deverdelhan@free.fr
site : mdeverdelhan.developpez.com
né le 19/04/1984
nationalité : Français



Analyste programmeur Java / C++

Formation :

2006 - Master 1 informatique mention B (institut de formation supérieur en informatique et communications (IFSIC) Université de Rennes 1).
2005 - Licence informatique mention AB (IFSIC)
2004 - DUT informatique option génie logiciel
2002 - Bac général série scientifique.

Expériences professionnelles :

Juin à Septembre 2006 : Stage de développement en réalité virtuelle (IRISA, Rennes): création d'une plateforme de développement de FPS pour l'évaluation et l'analyse du comportement des utilisateurs. Utilisation de Ogre, ODE, Lua, lib3ds
2005/2006 : Projet de synthèse de Master 1 : éléments tactiques sémantiques sur terrain 3D. Réalisation d'un moteur décisionnel (intelligence artificielle) pour jeu de stratégie en 3D avec création du moteur de rendu 3D en OpenGL.
Avril à juin 2004 : Stage de 10 semaines au sein de la SEDI-RSI (groupe caisse d'épargne). Réalisation d'une application de gestion d'intégration des applications sur fermes CITRIX. réalisé sous MS-SQL serveur, environnement CITRIX, interfaçage avec MS-access
2003 / 2004 : Projet de synthèse de deuxième année de DUT informatique : Algo Atome, simulation 3D d'atomes robotiques, en collaboration avec le centre de recherche en informatique Valoria de Vannes.
2003 : Projet de première année de DUT informatique : jeu d'aventure Zork2

Autres expériences :

Manutentionnaire à MCSyncro (35) en juillet 2002 juillet 2003 et mai à juillet 2005

Compétences informatique :

Langages :	Java, C++
Systèmes :	Windows, Linux
Bases de données :	Oracle SQL, MS Access
Analyse :	UML
Autres langages :	Perl, Lua, XML, PHP

Outils et bibliothèques :

Java :	Éclipse, Swing, AWT, JOGL
C++ :	GCC, Visual C++ (6,.net 2003, .net 2005), lex/yacc, wxWidget, OpenGL
Modélisation UML :	Poseidon, Dia
Modélisation 3D :	3DS max, Gmax, Blender
Autres :	Gimp, suite Office / open office

Autre :

- Anglais : lu, écrit, parlé (niveau moyen), langage technique.
- Encadrement de camps de jeunes (assistant chef de camp)
- Rédaction d'articles et modération de la section OpenGL / développement 3D du site developpez.com (premier site d'entraide de développeurs francophone)